

Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Homestay

Nofri Yudi Arifin*¹,

¹Fakultas Teknik, Universitas Ibnu Sina, Jl.Teuku Umar, Lubuk Baja

e-mail: *nofri.yudi@ac.id,

Abstrak

Penelitian ini membahas tentang perancangan sistem informasi homestay, sistem informasi merupakan aplikasi komputer yang digunakan untuk bisnis yang berhubungan dengan dunia bisnis, khususnya pada sistem penyimpanan dan pengolahan data dan informasi sehingga dapat menjalankan usahanya dengan mudah dan lancar. Homestay adalah tempat tinggal di mana beberapa kamar disewakan kepada tamu untuk jangka waktu tertentu untuk belajar tentang budaya atau rutinitas lokal tertentu. Homestay Kec. Batu Aji yang memiliki 21 kamar Saat ini di Batu Aji baru sekitar 30% kamar yang sudah ditempati oleh penyewa kamar, sejak adanya pandemi Covid-19 dan belum adanya media promosi dari Homestay kurang diketahui masyarakat umum mengakibatkan banyak kamar yang tidak terisi. Maka perlu dirancang sebuah sistem dan teknologi informasi digital dan diharapkan mampu memberikan solusi atas permasalahan yang ada pada penyewaan homestay.

Kata kunci— Perancangan, Sistem Informasi, Homestay

Abstract

This study discusses the design of homestay information systems, information systems are computer applications that are used for businesses related to the business world, especially in data and information storage and processing systems so that they can run their business easily and smoothly. Homestay is a residence where several rooms are rented out to guests for a certain period of time to learn about a particular culture or local routine. Homestay District. Batu Aji which has 21 rooms Currently in Batu Aji only about 30% of the rooms have been occupied by room tenants, since the Covid-19 pandemic and the absence of promotional media from Homestay is less well known to the general public resulting in many unfilled rooms. So it is necessary to design a system and digital information technology and are expected to be able to provide solutions to the problems that exist in homestay rentals.

Keywords— Design, Information System, Homestay

PENDAHULUAN

Sistem informasi merupakan aplikasi komputer yang digunakan untuk berbisnis yang berkaitan dengan dunia usaha, terutama dalam sistem penyimpanan dan pengolahan data maupun informasi agar dapat menjalani bisnis dengan mudah dan berjalan dengan baik. Keadaan tersebut menyebabkan banyaknya perusahaan yang meningkatkan pengembangan dibidang pelayanan jasa untuk meningkatkan pelayanan yang lebih baik lagi. Salah satunya di bidang usaha homestay, usaha ini merupakan sebuah bisnis yang menjanjikan karena telah menjamur di kota-kota besar yang terdapat banyak karyawan yang berdatangan dari luar kota yang tidak memiliki tempat tinggal sendiri.

Homestay adalah rumah tinggal yang sebagian kamarnya disewakan kepada tamu dalam jangka waktu tertentu untuk mempelajari budaya setempat atau suatu rutinitas tertentu. Bangunan homestay biasanya berada dekat dengan kawasan wisata yang berfungsi untuk disewakan

kepada wisatawan yang secara langsung para wisatawan dapat melihat kehidupan masyarakat sehari-hari, melihat pemandangan, bahkan menjalani kehidupan seperti penduduk local.

Homestay Batu Aji merupakan homestay yang memiliki 21 kamar saat ini hanya sekitar 30% dari kamar yang sudah terisi oleh penyewa kamar, sejak *pandemic Covid-19* dan kurangnya media promosi dari Homestay ini kurang diketahui oleh masyarakat luas, sehingga menyebabkan banyaknya kamar yang belum terisi. Dalam menjalankan bisnis homestay belum ada perancangan system informasi, sehingga calon penyewa harus mendatangi lokasi, mengecek kamar dan pembayaran secara tunai akan memakan waktu, kendala di pihak admin pengisian from transaksi menggunakan pembukuan yang dapat hilang ataupun rusak serta pembayaran tunai kurang efisien jika terjadi kehilangan atau pun penyewa tidak memiliki uang tunai sehingga keamanan transaksi tersebut kurang terjamin. Dengan masalah yang dihadapi oleh Homestay, maka dibutuhkan sebuah perancangan sistem informasi.

Pemanfaatan sistem dan teknologi informasi secara digital diharapkan mampu memberikan solusi terhadap permasalahan yang ada. Teknologi dan informasi yang dirancang dapat memberikan gambaran kepada masyarakat secara umum, dan kepada si pencari tempat tinggal khususnya.

Sistem informasi yang diinginkan dapat memberikan informasi yang detail dan lengkap baik informasi harga, fasilitas, lokasi, gambar dalam hunian dan luar hunian. Dan mengalihkan transaksi pemesanan dan pembayaran kamar dari yang awalnya secara langsung menjadi secara online juga dengan transfer bank. Tujuan dari Penelitian ini diharapkan dengan sistem informasi yang akan dibuat dapat membantu dalam aktivitas Homestay dalam memberikan pelayanan kepada penghuni maupun pengunjung salah satu syarat yang harus dipenuhi tamu atau pelanggan yang akan menginap di homestay adalah untuk pemasangan dimintakan dokumen yang menyatakan memiliki hubungan suami istri berupa akta nikah (bagi pasangan), atau kartu keluarga (bagi anggota keluarga yang berbeda jenis kelamin).

METODE PENELITIAN

Jenis Data

Data Primer

Data primer adalah sumber data penelitian yang diperoleh secara langsung dari sumber aslinya yang berupa wawancara dari individu atau kelompok (orang) maupun hasil observasi dari suatu objek, kejadian atau hasil pengujian (benda) yang menjadi sumber utama dalam skripsi ini yang telah digunakan oleh penulis dengan melakukan studi lapangan, wawancara dan mengamati proses layanan, promosi dan pengolahan data Homestay diantaranya adalah:

1. Wawancara kepada admin homestay untuk mendapat informasi mengenai profil homestay, layanan dan cara penyewaan homestay serta promosi yang dilakukan selama ini.
2. Menganalisa dokumen terkait yang ada pada Homestay berupa form reservasi dan nota pembayaran.

Data Sekunder

Data sekunder adalah sumber data penelitian yang diperoleh melalui media perantara atau secara tidak langsung yang berupa buku, catatan, bukti yang telah ada atau arsip baik yang dipublikasikan maupun yang tidak dipublikasikan secara umum yang dikumpulkan untuk melengkapi data primer.

Metode Pengumpulan Data

Tahapan dalam pengumpulan data dalam penelitian perancangan sistem informasi pengelolaan Homestay ini adalah sebagai berikut:

1. Studi Pustaka
-

Pengumpulan data melalui buku-buku, jurnal, laporan skripsi, media internet dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan penelitian perancangan sistem informasi pengelolaan Homestay.

2. Studi Lapangan

Studi lapangan merupakan kegiatan pengumpulan data dengan cara melakukan penelitian langsung dengan objek penelitian perancangan sistem informasi pengelolaan Homestay dengan melakukan observasi dan wawancara kepada admin homestay.

Metode Pengolahan Data

Metode pengolahan data pada penelitian ini penulis menggunakan tahapan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data
2. Analisis Kebutuhan
3. Desain Sistem, tahapan ini merancang antarmuka sistem.
4. Penulisan Kode Program
5. Pengujian Sistem
6. Penerapan Program
7. Kesimpulan

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan.

Analisis sistem yang sedang berjalan

Analisis sistem sedang berjalan dalam layanan pengelolaan pendataan penghuni Homestay yang selama ini berjalan adalah calon penghuni mendatangi, bertanya-tanya tentang penyewaan, melihat suasana tempat tinggal, setelah berminat maka penghuni dapat melakukan pembayaran ditempat.

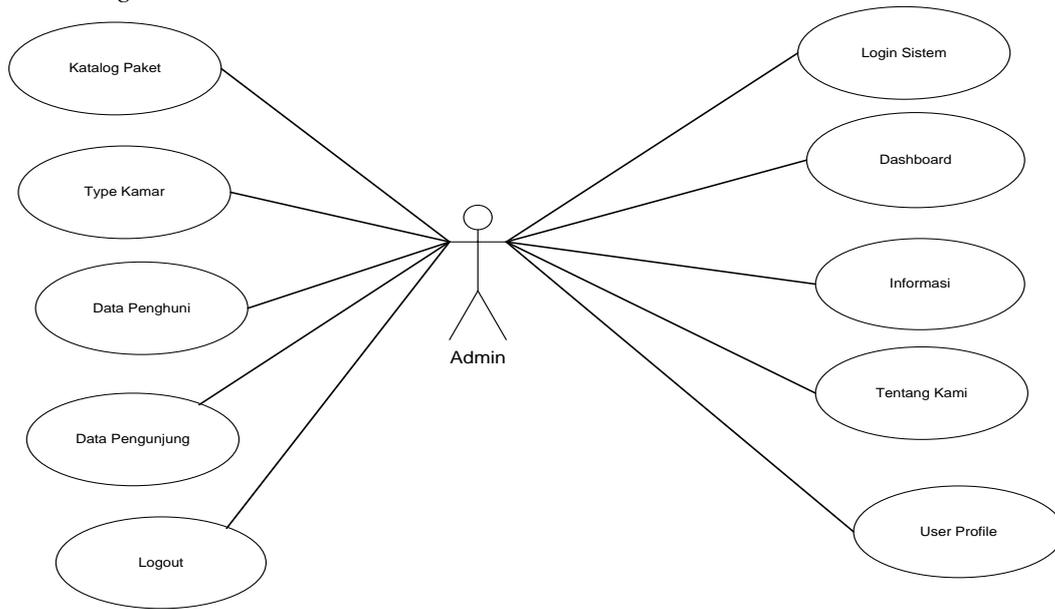
Pada aliran sistem yang sedang berjalan terjadi transaksi penghuni dan admin melakukan layanan penyewaan homestay yang juga digambarkan dalam bentuk aliran sistem informasi berjalan sebagai berikut.

1. Penghuni
 - a. Penghuni datang ke tempat atau melalui telepon
 - b. Penghuni diberikan penjelasan oleh admin dan melihat suasana ruangan
 - c. Penghuni dapat melakukan pembayaran ditempat
 - d. Penyewaan diproses oleh admin
2. Admin
 - a. Admin melayani penghuni yang datang atau melalui telepon
 - b. Menjelaskan kepada penghuni tentang biaya, layanan dan suasana ruangan
 - c. Admin memberikan informasi soal pembayaran melakukan secara tunai.
 - d. Penyewaan diproses oleh admin.

Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan tahap perancangan pola aliran informasi yang meliputi perancangan diagram dan aliran informasi yang di representasikan dengan menggunakan *unified model language* untuk perancangan sistem informasi pengelolaan Homestay .

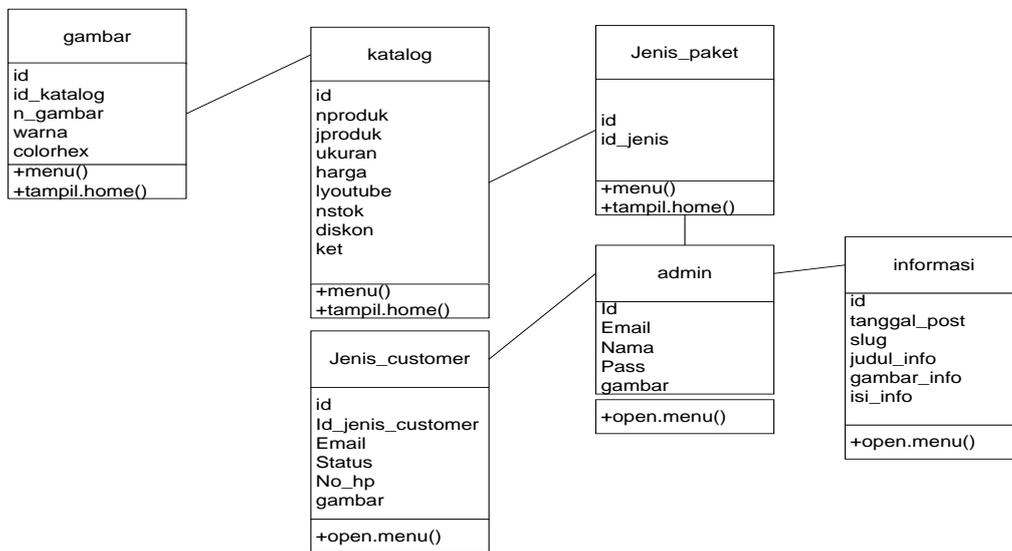
Use case diagram



Gambar Use case diagram admin

Class diagram

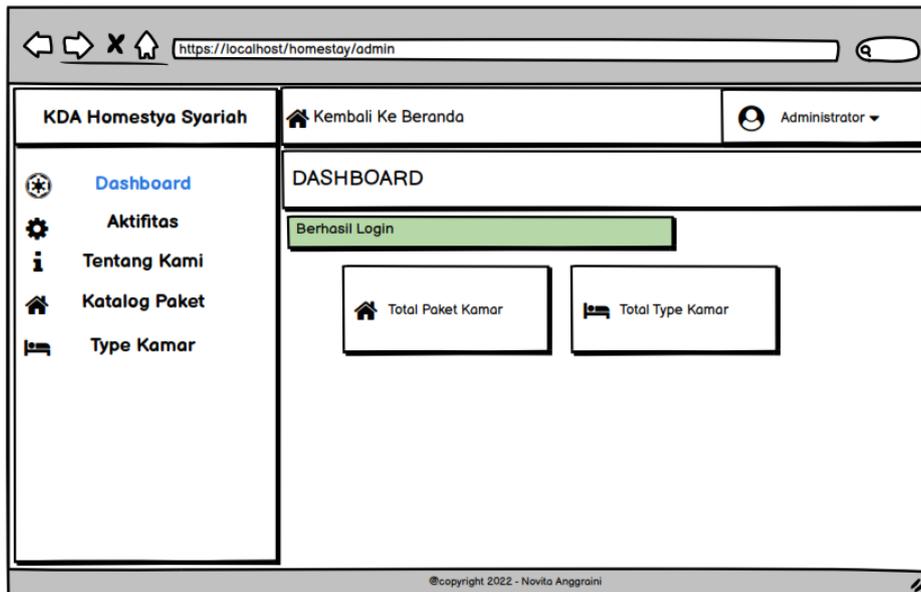
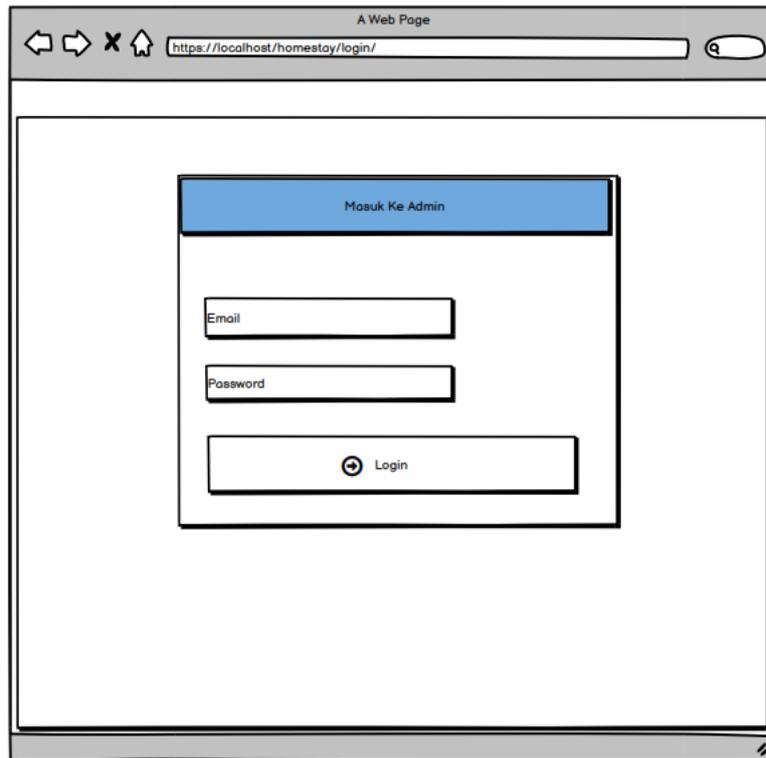
Setelah diketahui kebutuhan sistem maka dapat dilakukan pemetaan berdasarkan analisis kebutuhan sistem pada tahap *requirements analysis*. Poin selanjutnya akan memaparkan beberapa tampilan beserta keterkaitan data untuk pendukung perancangan sistem informasi pengelolaan Homestay.

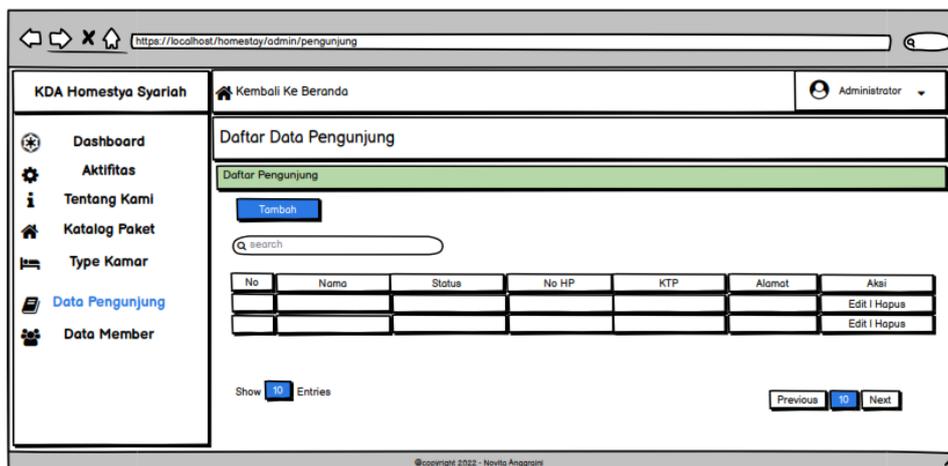
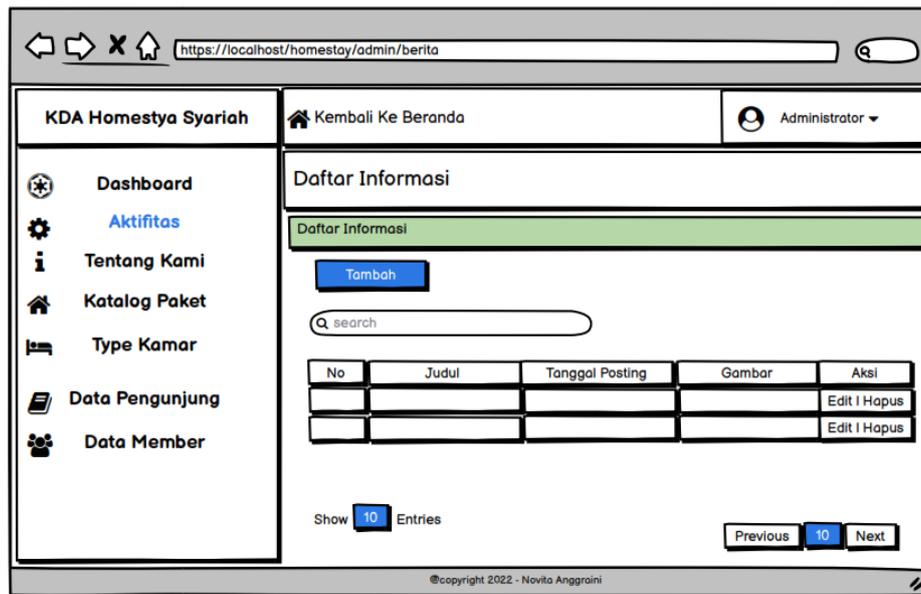


Gambar Class diagram Homestay

Desain Antar Muka

Desain antar muka atau perancangan antarmuka untuk sistem informasi pengelolaan Homestay yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunaannya. Perancangan antarmuka dan navigasinya dapat dilihat melalui gambar berikut:





SIMPULAN

Dari semua aspek yang telah diterangkan dan sampai pada hasil penelitian pada perancangan sistem informasi pengelolaan Homestay ini peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan atau perancangan sebuah sistem informasi pengelolaan Homestay membutuhkan pengambilan data yang rinci pada saat observasi.
2. Penerapan sistem informasi pengelolaan Homestay yang dibuat dan dirancang sangat membantu dan memberikan kesan yang canggih dan data secara periodic.

SARAN

Berdasarkan hasil penelitian ini beberapa saran untuk perbaikan ke depannya. Penulis sadar bahwa penelitian ini masih butuh perbaikan dan perkembangan untuk menjadi lebih baik, penulis menyarankan sebagai berikut:

1. Sistem informasi pengelolaan Homestay perlu dilakukan pengembangan agar dapat di harapkan dan memenuhi unsur pengguna sesuai perkembangan teknologi yang ada dengan membuat transaksi penerimaan dan pengeluaran keuangan.
2. Untuk mendukung sistem yang ada maka diperlukan peningkatan sumber daya manusia, yaitu sumber daya dalam pengoperasian sistem dan mampu merawat, memelihara sistem tersebut dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

Eka, J. (2022). Prototype Design Of Field Power With Arduino Based Control. *Journal Of Engineering And Technology Innovation (Jeti)*, 1(01), 42-49.

Agustini, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Pada Hellomee: Web-Based Goods Stock Information System Design On Hellomee. *Journal Of Engineering And Technology Innovation (Jeti)*, 1(01), 19-35.

Kustanto, G. E. A., & Chernovita, H. P. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Studi Kasus: Pt Unicorn Intertranz. *J. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput*, 8(4), 719.

Siswanto, B. F., & Rosyani, P. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Tb Blitar Berbasis User Centered Design. *Journal Of Information System Research (Josh)*, 3(1), 7-17.

Ridoh, A., & Putra, Y. I. (2021). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Dokumen Layanan Publik Berbasis Web Untuk Mempermudah Masyarakat Memperoleh Informasi Pada Pemerintah Kabupaten Bungo. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4227-4235.