

PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PROFIL DINAS PENANAMAN MODAL DAN PTSP KOTA BATAM SEBAGAI MEDIA INFORMASI

Okta Veza¹, Regina Putri Risma²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Ibnu Sina, Batam
e-mail ¹okta@uis.ac.id, ²regina@uis.ac.id

Abstrak

Kemajuan teknologi informatika sudah berkembang sangat pesat sehingga dapat membantu kinerja sebuah perusahaan maupun instansi pemerintahan salah satunya teknologi Multimedia interaktif. Profil instansi Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam berbentuk hardcopy sudah tidak layak untuk dijadikan sebuah media informasi. Dengan penggunaan Adobe Flash CS6 profil dapat dijalankan dimedia computer maupun smartphone dan menjadi daya tarik tersendiri bagi para penerima informasi karena adanya animasi. Perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC). Penulis berharap dapat menghasilkan Perancangan Multimedia Interaktif Profil Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam menjadi lebih efektif dan inovatif. Sehingga dapat mempermudah masyarakat di era digital ini untuk mengetahui informasi terkait di Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam.

Kata kunci – Multimedia Interaktif, Profil, Multimedia Development Life Cycle (MDLC)

Abstract

The advancement of information technology has developed very rapidly so that it can help the performance of companies or government agencies, one of which is interactive multimedia technology. The profile of Batam City Dinas Penanaman Modal and PTSP agencies in the form of hardcopy is no longer suitable to be used as a medium of information. By using the Adobe Flash CS6 profile it can be run on a computer or smartphone media and is an attraction for recipients of information because of its animation. Designing interactive multimedia profiles of Batam City Dinas Penanaman Modal and PTSP uses the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method. The author hopes to produce an Interactive Multimedia Design of Batam City Dinas Penanaman Modal PTSP Profile to be more effective and innovative. So that it can make it easier for people in this digital era to find out information related to Batam City Dinas Penanaman Modal and PTSP.

Keywords – Multimedia Interactive, Profiles, Multimedia Development Life Cycle (MDLC)

PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi informatika berkembang dengan sangat pesat, sehingga dapat membantu dan menunjang kinerja masyarakat dalam berbagai bidang. Salah satu produk teknologi informatika yang sering digunakan oleh masyarakat dewasa ini adalah multimedia. Multimedia merupakan gabungan dari tiga elemen yaitu *audio*, gambar, dan teks dengan memanfaatkan komputer untuk membuat dan menggabungkan ketiga elemen tersebut. Maka multimedia dapat dijadikan salah satu sarana teknologi informasi yang efektif untuk meraih keunggulan dalam bersaing di berbagai bidang. Salah satu teknologi informasi yang berbasis multimedia adalah *company profile* yang saat ini banyak digunakan oleh perusahaan Negara dan swasta sebagai sarana informasi.

Pada saat sekarang ini penggunaan *company profile* dalam bentuk *hardcopy* sudah tidak layak untuk dijadikan sebuah media informasi pada sebuah perusahaan maupun sebuah instansi. Dengan penggunaan Adobe Flash *company profile* dapat dijalankan di media komputer maupun *smartphone*. Pembuatan *company profile* menggunakan adobe flash ini bisa memberikan informasi dengan lebih mudah. Pemilihan animasi dan hiasan – hiasan yang tepat dalam pembuatan *company profile* akan menjadi daya tarik tersendiri bagi para penerima informasi. (Rezeki, dkk. 2018).

Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam (DPMPTSP) merupakan salah satu Organisasi Perangkat Daerah (OPD) Kota Batam yang turut memberikan andil dalam menggerakkan roda perekonomian dan pertumbuhan pembangunan Kota Batam, khususnya dan Provinsi Kepulauan Riau umumnya. Terbentuknya Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu (DPMPTSP) Kota Batam berdasarkan peraturan daerah Kota Batam nomor 10 tahun 2016 tentang Susunan Organisasi dan Tata Kerja Lembaga Teknis Daerah dan Lembaga Lainnya dan Peraturan Walikota Batam Nomor 56 Tahun 2016 tentang Uraian Tugas Pokok dan Fungsi Lembaga Teknis Daerah Kota Batam, Peraturan Walikota Nomor 28 Tahun 2016 tentang Struktur Organisasi Tata Kerja (SOTK) OPD dan Perwako Batam Nomor 55 tahun 2017 tentang Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam dengan jumlah perizinan 71 jenis, menggantikan Perwako terdahulu Nomor 38 Tahun 2015 dengan jumlah izin 52 jenis.

Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu (DPMPTSP) Kota Batam sudah menggunakan fungsi teknologi sebagai sarana informasi. Meskipun Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu (DPMPTSP) Kota Batam sudah memiliki *website* perizinan *online* dan *company profile* yang berbentuk *hardcopy*, masih kurang optimal untuk mengetahui informasi mengenai DPMPTSP Kota Batam. Dikarenakan *company profile* masih berbentuk *hardcopy* tidak sangat efisien dan inovatif. Misalnya, pada saat pegawai baru membutuhkan informasi tentang struktur organisasi dan visi misi di setiap bidang ia harus bertanya kepada pegawai lama atau melihat *hardcopy* yang ada dan masih banyak masyarakat yang belum mengetahui Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam ini melayani perizinan usaha apa saja. Jika dibuat lebih menarik seperti video yang memiliki animasi dan bisa saling berinteraksi dengan pengguna akan lebih inovatif dan masyarakat akan lebih terbantu dengan adanya informasi ini di saat ingin membuat perizinan untuk usahanya.

METODOLOGI PENELITIAN

Metode secara umum diartikan sebagai proses, cara, atau prosedur yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah. Metode pengumpulan data berupa suatu pernyataan tentang sifat, keadaan, kegiatan tertentu dan sejenisnya. Pengumpulan data dilakukan untuk mendapatkan surat informasi yang dibutuhkan dalam mencapai suatu tujuan penelitian.

Dalam penelitian ini penulis mengambil objek penelitian pada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam menggunakan beberapa metode sebagai berikut :

Observasi

Suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mengamati langsung, melihat dan mengambil suatu data yang dibutuhkan ditempat penelitian itu dilakukan yang nantinya akan dibutuhkan pada saat perancangan multimedia interaktif sebagai media informasi dalam penyusunan laporan kerja praktek. Observasi juga bisa diartikan sebagai proses yang kompleks.

Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data yang diarahkan kepada pencarian data dan informasi melalui dokumen-dokumen, baik dokumen tertulis, foto-foto, gambar, maupun dokumen elektronik yang dapat mendukung dalam proses penyusunan laporan kerja praktek ini.

Metode Pendekatan dan Perancangan Sistem

Metode perancangan yang digunakan pada laporan kerja praktik ini menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*), karena metode ini tepat untuk perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahapan – tahapan metode MDLC

Concept / Konsep

Pada tahap konsep ini berisi tentang penentuan perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam yang mengandung media informasi dengan tujuan untuk mempermudah masyarakat di era digital ini dapat mengetahui informasi tentang Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu (DPMPTSP) Kota Batam menjadi lebih efektif dan inovatif. Perancangan ini dibuat sederhana yaitu dengan perpaduan teks, *image*, *audio*, dan animasi. Dalam tahapan konsep juga dilengkapi tabel deskripsi konsep, sebagai berikut :

Tabel 1 Concept / Konsep

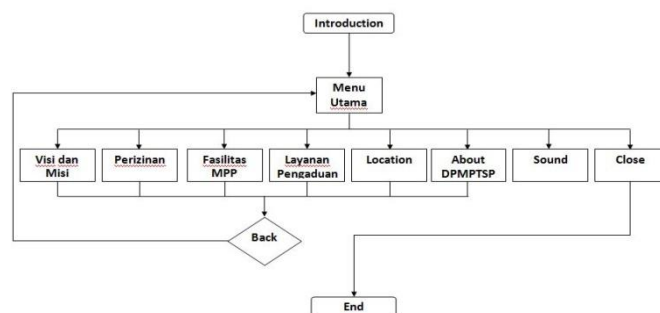
Judul	:	Perancangan Multimedia Interaktif Profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam Sebagai Media Informasi
Audiens	:	Umum
Durasi	:	30 Menit
Image	:	-Diambil dari dokumen instansi dan internet -Format .png yang dibuat sebagai pelengkap animasi
Audio	:	Download dari internet dengan format MP3
Animasi	:	Animasi 2D dan efek transisi yang dibuat sendiri
Interaktivitas	:	Tombol <i>next</i> , <i>sound</i> , <i>close</i> dan <i>back to menu</i> untuk perpindahan dari satu <i>scene</i> ke <i>scene</i> yang lain

Design / Rancangan

Design adalah tahap pembuatan spesifikasi meliputi arsitektur gaya, tampilan dan kebutuhan material. *Flowchart* dan *storyboard* digunakan untuk menggambarkan tampilan pada perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam.

Flowchart

Berikut adalah tampilan *flowchart* yang digunakan untuk menggambarkan langkah – langkah dalam perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam.


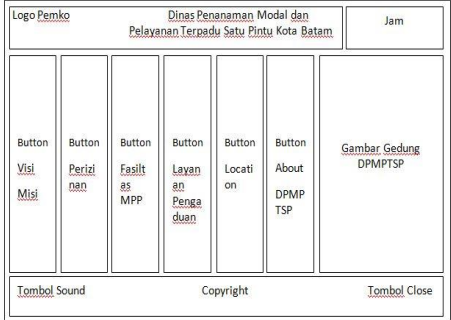



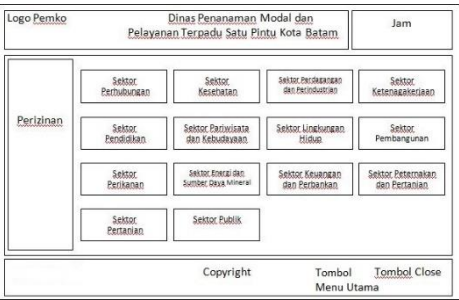
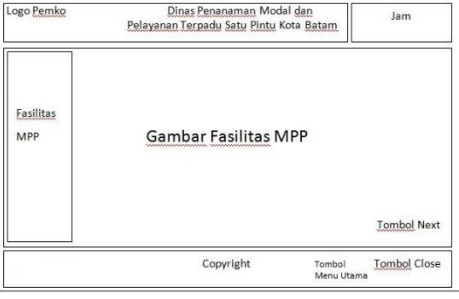


Gambar 1 Flowchart


Storyboard

Berikut adalah tampilan *storyboard* yang digunakan untuk menggambarkan sketsa agar mudah dipahami oleh pembacanya dalam perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam.

Tabel 2 Storyboard

No	Scene	Isi	Keterangan
1.	<p><i>Scene Introduction</i></p> 	<p><i>Scene introduction</i> berisi : -Gambar Logo -Tulisan DPMPTSP -Proses <i>loading</i> -Tulisan <i>copyright</i></p>	<p>Gambar <i>scene</i> akan tampil, proses <i>loading</i> akan bergerak dari kiri ke kanan.</p>
2.	<p><i>Scene Menu Utama</i></p> 	<p><i>Scene menu utama</i> berisi : -Gambar Logo -Tulisan DPMPTSP -Jam -<i>Button</i> visi misi -<i>Button</i> perizinan -<i>Button</i> Fasilitas MPP -<i>Button</i> Layanan Pengaduan -<i>Button</i> Location -<i>Button</i> about DPMPTSP -Tulisan <i>copyright</i> -<i>Tombol sound</i> -<i>Tombol close</i> -Gambar gedung DPMPTSP</p>	<p>Tampilan pada <i>scene menu</i> utama memiliki pergerakan animasi <i>tween</i> dan alpha pada gambar objek <i>button</i> pilihan <i>menu</i></p>
3.	<p><i>Scene Visi Misi</i></p> 	<p><i>Scene visi dan misi</i> berisi : -Gambar Logo -Tulisan DPMPTSP -Jam -Isi visi dan misi -Tulisan <i>copyright</i> -<i>Tombol menu</i> utama</p>	<p>Tampilan pada <i>scene</i> visi dan misi menampilkan tampilan animasi <i>tween</i>. <i>Button</i> visi dan misi akan bergerak dari kiri ke kanan lalu akan muncul isi dari visi dan misi</p>


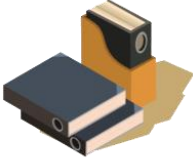


<p>4.</p>	<p>Scene Perizinan</p> 	<p>- Tombol <i>close</i></p> <p><i>Scene Perizinan</i> berisi :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gambar Logo - Tulisan DPMPTSP - Jam - <i>Button</i> Sektor Perizinan - Tulisan <i>copyright</i> - Tombol <i>menu</i> utama - Tombol <i>close</i> 	<p>Tampilan pada <i>scene Perizinan</i> menampilkan tampilan animasi <i>tween</i>. <i>Button</i> perizinan akan bergerak dari kiri ke kanan lalu akan muncul macam – macam <i>Button</i> Sektor perizinan.</p>
<p>5.</p>	<p>Scene Fasilitas MPP</p> 	<p><i>Scene Fasilitas MPP</i> berisi :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gambar Logo - Tulisan DPMPTSP - Jam - Gambar-gambar fasilitas MPP - Tulisan <i>copyright</i> - Tombol <i>close</i> - Tombol <i>next</i> - Tombol <i>previous</i> - Tombol <i>menu</i> utama 	<p>Tampilan pada <i>scene Fasilitas MPP</i> menampilkan tampilan animasi <i>tween</i>. <i>Button Fasilitas MPP</i> akan bergerak dari kiri ke kanan lalu akan muncul gambar – gambar fasilitas yang ada di MPP.</p>
<p>6.</p>	<p>Scene Layanan Pengaduan</p> 	<p><i>Scene layanan pengaduan</i> berisi :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gambar Logo - Tulisan DPMPTSP - Jam - Isi layanan pengaduan - Tulisan <i>copyright</i> - Tombol <i>close</i> - Tombol <i>menu</i> utama 	<p>Tampilan pada <i>scene layanan pengaduan</i> menampilkan tampilan animasi <i>tween</i>. <i>Button layanan pengaduan</i> akan bergerak dari kiri ke kanan lalu akan muncul isi dari layanan pengaduan.</p>
<p>7.</p>	<p>Scene Location</p> 	<p><i>Scene location</i> berisi :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gambar Logo - Tulisan DPMPTSP - Jam - Gambar gedung dan alamat lengkap - Tulisan <i>copyright</i> - Tombol <i>close</i> - Tombol <i>menu</i> 	<p>Tampilan pada <i>scene location</i> menampilkan tampilan animasi <i>tween</i>. <i>Button location</i> akan bergerak dari kiri ke kanan lalu akan muncul gambar gedung dan alamat lengkap.</p>







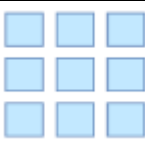
8.	<p><i>Scene About Us</i></p> 	<p>utama</p> <p><i>Scene about us</i> berisi :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Gambar Logo -Tulisan DPMPTSP -Jam -Foto kepala Dinas dan penjelasan tentang DPMPTSP -Tulisan <i>copyright</i> -Tombol <i>close</i> -Tombol <i>menu</i> utama 	<p>Tampilan pada <i>scene about us</i> menampilkan tampilan animasi <i>tween</i>. <i>Button about us</i> akan bergerak dari kiri ke kanan lalu akan muncul foto kepala Dinas dan penjelasan singkat tentang DPMPTSP.</p>
----	--	--	--

Material Collecting / Pengumpulan Materi

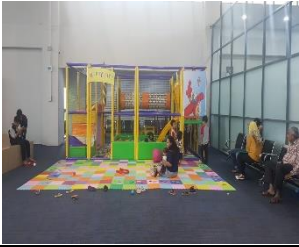


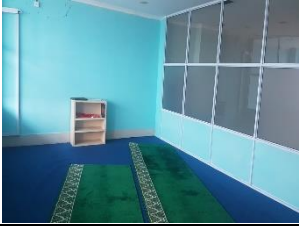

Bahan – bahan berupa *file* gambar dan foto, penulis peroleh dari instansi dan internet. *File audio* penulis peroleh dari internet sedangkan teks ada yang penulis buat sendiri dan ada yang diperoleh dari perusahaan. *Material collecting* yang sudah terkumpul disusun secara terstruktur ke sebuah *folder*. Berikut adalah tabel dari *material collecting* :

Tabel 3 Material Collecting

No	Material Collecting	Scene	Keterangan
1.		Semua <i>Scene</i>	Logo Pemerintahan Kota Batam
2.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene menu</i> utama - <i>Scene</i> visi dan misi 	Gambar objek untuk <i>button</i> visi dan misi
3.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene menu</i> utama - <i>Scene</i> perizinan 	Gambar objek untuk <i>button</i> perizinan
4.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene menu</i> utama - <i>Scene</i> fasilitas MPP 	Gambar objek untuk <i>button</i> fasilitas MPP

5.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene menu utama</i> - <i>Scene layanan pengaduan</i> 	Gambar objek untuk <i>button</i> layanan pengaduan
6.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene menu utama</i> - <i>Scene location</i> 	Gambar objek untuk <i>button location</i>
7.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene menu utama</i> - <i>Scene About Us</i> 	Gambar objek untuk <i>button About Us</i>
8.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene menu utama</i> - <i>Scene Location</i> 	Gambar gedung MPP
9.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene menu utama</i> 	Tombol <i>sound</i>
10.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene menu utama</i> - <i>Scene visi dan misi</i> - <i>Scene perizinan</i> - <i>Scene fasilitas MPP</i> - <i>Scene layanan pengaduan</i> - <i>Scene About Us</i> - <i>Scene Location</i> 	Tombol <i>close</i>
11.		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Scene visi dan misi</i> - <i>Scene perizinan</i> - <i>Scene fasilitas MPP</i> - <i>Scene layanan pengaduan</i> - <i>Scene About Us</i> - <i>Scene Location</i> 	Tombol menu utama

<p>12.</p>		<p>- <i>Scene</i> fasilitas MPP</p>	<p>Gambar <i>counter</i> pelayanan</p>
<p>13.</p>		<p>- <i>Scene</i> fasilitas MPP</p>	<p>Gambar ruang laktasi</p>
<p>14.</p>		<p>- <i>Scene</i> fasilitas MPP</p>	<p>Gambar perpustakaan</p>
<p>15.</p>		<p>- <i>Scene</i> fasilitas MPP</p>	<p>Gambar <i>charging station</i></p>

<p>16.</p>		<p>- Scene fasilitas MPP</p>	<p>Gambar tempat bermain anak</p>
<p>17.</p>		<p>- Scene fasilitas MPP</p>	<p>Gambar layanan mandiri</p>
<p>18.</p>		<p>- Scene fasilitas MPP</p>	<p>Gambar perbankan</p>
<p>19.</p>		<p>- Scene fasilitas MPP</p>	<p>Gambar musholla</p>
<p>20.</p>		<p>- Scene fasilitas MPP</p>	<p>Gambar VVIP room</p>

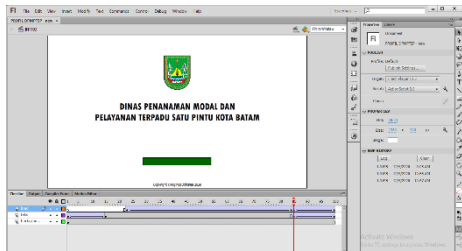
21.		- Scene fasilitas MPP	Gambar ruang rapat
22.		- Scene fasilitas MPP	Gambar ruang audio visual
23.		- Scene fasilitas MPP	Gambar balai nikah
24.		- Scene fasilitas MPP	Gambar klinik
25.		- Scene fasilitas MPP	Gambar ruang refleksi
26.		- Scene layanan pengaduan	Gambar Layanan Pengaduan
27.		- Scene layanan pengaduan	Gambar layanan pengaduan melalui website

<p>28.</p>		<p>- <i>Scene layanan pengaduan</i></p>	<p>Gambar layanan pengaduan secara langsung datang ke MPP</p>
<p>29.</p>		<p>- <i>Scene about us</i></p>	<p>Gambar kepala dinas beserta tentang DPMPTSP</p>
<p>30.</p>		<p>- <i>Scene fasilitas MPP</i></p>	<p>Tombol <i>next</i></p>
<p>31.</p>		<p>- <i>Scene fasilitas MPP</i></p>	<p>Tombol <i>previous</i></p>
<p>32.</p>		<p><i>Scene perizinan frame :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Sektor perhubungan - Sektor kesehatan - Sektor perdagangan dan perindustrian - Sektor ketenagakerjaan - Sektor pendidikan - Sektor pariwisata dan kebudayaan - Sektor lingkungan hidup - Sektor pembangunan - Sektor perikanan - Sektor energi dan sumber daya mineral - Sektor keuangan dan perbankan - Sektor peternakan dan pertanian 	<p>Tombol <i>back</i></p>

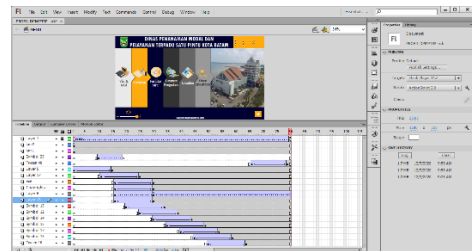
Assembly / Penyusunan dan Pembuatan

Selanjutnya memproses dalam tahapan penyatuan. Proses ini harus sesuai dengan *storyboard* dan *material collecting* yang telah dibuat. Proses pembuatan ini saya menggunakan aplikasi Adobe Flash CS6 dengan menggunakan *action script 2.0*. Untuk *audio* dan gambar – gambar yang digunakan dalam perancangan multimedia interaktif ini penulis *download* melalui *browser*. Berikut adalah tampilan penyusunan dan pembuatan *scene* :

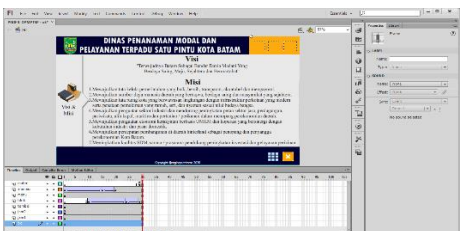
Scene Introduction



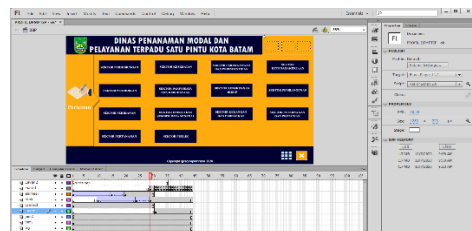
Scene Menu Utama



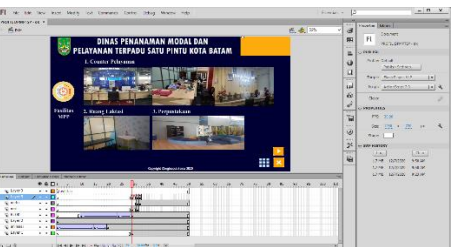
Scene Visi dan Misi



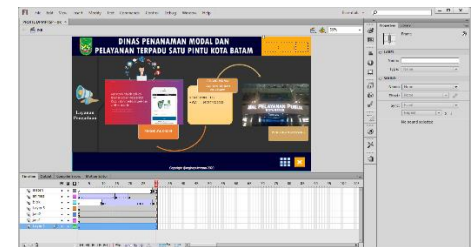
Scene Perizinan



Scene Fasilitas MPP



Scene Layanan Pengaduan



Scene Location



Scene About Us



Testing / Pengujian

Perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam sebagai media informasi ini telah diuji hasilnya memperlihatkan bahwa profil DPMPPTSP sudah berjalan dengan baik. Fungsi dilakukannya pengujian ini untuk mengetahui apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum. Adapun tampilan hasil rancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam sebagai media informasi adalah sebagai berikut :

<p>Tampilan Introduction</p>  <p>DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA BATAM</p> <p>Copyright @engraputrama 2020</p>	<p>Tampilan Menu Utama</p>  <p>DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA BATAM 10 : 08 : 07</p> <p>Copyright @engraputrama 2020</p>
<p>Tampilan Button Visi dan Misi</p>  <p>DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA BATAM 10 : 16 : 48</p> <p>Copyright @engraputrama 2020</p>	<p>Tampilan Button Perizinan</p>  <p>DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA BATAM 10 : 18 : 37</p> <p>Copyright @engraputrama 2020</p>
<p>Button Sektor Perhubungan</p>  <p>DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA BATAM 10 : 20 : 09</p> <p>Copyright @engraputrama 2020</p>	<p>Tampilan Button Fasilitas MPP</p>  <p>DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA BATAM 10 : 51 : 56</p> <p>Copyright @engraputrama 2020</p>
<p>Tampilan Button Location</p>  <p>DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA BATAM 10 : 56 : 53</p> <p>Copyright @engraputrama 2020</p>	<p>Tampilan Button About DPMPPTSP</p>  <p>DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA BATAM 10 : 57 : 52</p> <p>Copyright @engraputrama 2020</p>

Distribution

Perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan terpadu Satu Pintu Kota Batam sebagai media informasi ini disusun dengan baik. Distribusi hasil yang telah dipersiapkan pada proses sebelumnya disebarluaskan kepada instansi dan masyarakat luas agar dapat dikembangkan lebih baik lagi.

KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang dapat penulis sampaikan adalah Perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Batam dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak komputer yaitu Adobe Flash CS6 sehingga menghasilkan tampilan konten animasi berupa gambar, suara, dan teks dalam kesatuan pergerakan animasi yang berbasis multimedia interaktif. Tampilan animasi profil Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam yang berbasis multimedia interaktif dapat digunakan sebagai media dalam mempublikasikan dan menginformasikan profil Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam kepada seluruh lapisan masyarakat, khususnya mengenai perizinan dan fasilitas sarana dan prasarana yang ada di lingkungan MPP Kota Batam. Profil Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam dapat di sebarluaskan kepada seluruh lapisan masyarakat dengan menggunakan perangkat *computer*, seperti CD (*Compact Disk*), *Flashdisk*, dan lain sebagainya. Sehingga dengan demikian dapat memudahkan masyarakat dalam mengetahui dan memperoleh informasi secara jelas dan efisien.

SARAN

Adapun saran yang dapat penulis sampaikan adalah Perancangan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam terdapat beberapa kekurangan yang disebabkan oleh keterbatasan ilmu yang dimiliki oleh penulis, maka dengan demikian multimedia interaktif dapat dikembangkan oleh penulis dimasa yang akan datang. Diharapkan pada saat mengembangkan multimedia interaktif profil Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Batam dapat memperbaharui tampilan dan fitur – fitur animasi yang lebih menarik dan lebih baik lagi dari yang sudah dirancang.

DAFTAR PUSTAKA

- Fatkhiyati, Nurul. 2015. Implementasi Pembelajaran Integrated Video Tutorial Based Learning Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Mata Pelajaran Database Siswa Kelas XI RPL SMK Negeri 10 Semarang. Tugas Akhir. Jurusan Teknik Elektro: Universitas Negeri Semarang.
- Kuswati. (2009). “Profil Gaya Kepemimpinan Pelatih Karate Pada Perguruan Inka DIY.” Skripsi. Yogyakarta: FIK UNY.
- Madcoms, Adobe Flash Professional CS6 untuk Pemula, Andi Publisher, 2012.
- Madcoms, Kupas Tuntas Adobe Flash Profesional CS6, Andi Publisher, Jakarta, 2011.
- Meliansyah, Eki., 2015., Pengertian Tinjauan Pustaka dan Penyusunan Kerangka Pikir.
- Munandar, Arief. (2014). Pembuatan Animasi Campus Profile Menggunakan Adobe Flash CS5 Berbasis Multimedia Interaktif pada STMIK U’BUDIYAH Indonesia.
- Nawawi, Hadari dan Martini Hadari. 2009. Instrumen Penelitian Bidang Sosial. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Nur, R., & Suyuti, M. A. 2018. Perancangan Mesin-Mesin Industri. Yogyakarta: Deepublish.
- Sri Mulyani. (1983). Psikologi Pendidikan. Jakarta: IKIP Jakarta Press.
- Surjono H. D. (2017). Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan. Yogyakarta: UNY Press.

- Sutabri, Tata. 2016. Sistem Informasi Manajemen (Edisi Revisi). Yogyakarta : Andi.
- Wilsa A. W. (2019). Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Multimedia Interaktif dengan Buku Teks dalam Pembelajaran Biologi Di SMA. Jurnal Mangifera Edu. 4(1): halaman 62-70.
- Wind, Ajeng. 2014. Jago Membuat Video Tutorial. Jakarta: Dunia Komputer.
- Yunita. (2010). Profil Perusahaan Berbasis Multimedia Pada CV. Abdhitama Perkasa Multiusaha Sebagai Sarana Informasi. Yogyakarta.