

Perancangan *Dashboard* Informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor pada Badan Pengelolaan Pajak dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau

Okta Veza¹, Sayuti²

Information Engineering Program, University of Ibnu Sina, Indonesia
oktavezatb@gmail.com, 1710128262033@uis.ac.id

Abstrak

Selama ini terdapat kendala dalam proses pengelolaan informasi pengukuran target PKB di BP2RD Kepri. Banyaknya informasi yang terkandung dalam pengukuran target PKB menyulitkan jajaran pimpinan dan pihak-pihak yang berkepentingan untuk melakukan monitoring dan evaluasi target PKB. Bentuk pelaporan yang menggunakan sistem tabular juga menyebabkan kesulitan untuk melakukan evaluasi target PKB. Adanya aplikasi *Dashboard* Informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor dan terlaksananya *Dashboard* Informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor pada Badan Pengelolaan Pajak dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau.

Metode yang digunakan dalam Perancangan *Dashboard* Informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor Pada Badan Pengelolaan Pajak dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau adalah metode System Development Life Cycle (SDLC).

Sistem Informasi Badan Pengelolaan Pajak Dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau, penulis berharap sudah diterapkan pada perusahaan-perusahaan lainnya yang dibidangnya sama, dikarenakan dapat memudahkan dalam soal pelayanan yang sudah berbasis online.

Kata kunci— *Dashboard, Sistem, Informasi*

Abstract

So far there have been obstacles in the process of managing information on PKB target measurement at BP2RD Kepri. The large amount of information contained in the measurement of PKB targets makes it difficult for the leadership and other interested parties to monitor and evaluate PKB targets. The form of reporting that uses a tabular system also makes it difficult to evaluate PKB targets. The existence of the Motor Vehicle Tax Target Information Dashboard application and the implementation of the Motor Vehicle Tax Target Information Dashboard at the Regional Tax and Retribution Management Agency of the Riau Islands Province.

The method used in the Design of Motor Vehicle Tax Target Information Dashboard at the Regional Tax and Retribution Management Agency for the Riau Islands Province is the System Development Life Cycle (SDLC) method.

Information System for Regional Tax and Retribution Management Agency of Riau Islands Province, the author hopes that it has been applied to other companies in the same field, because it can make it easier for services that are already online based.

Keywords— *Dashboard, System, Information*

PENDAHULUAN

Salah satu pemanfaatan dari Teknologi Informasi adalah Dashboard. Dashboard adalah aplikasi perangkat lunak yang memberikan informasi paling penting untuk mencapai satu atau lebih tujuan dari suatu organisasi yang diatur dalam satu layar penuh sehingga informasi yang ditampilkan dapat dibaca dan dianalisis secara keseluruhan (Few, 2006). Dashboard dapat disebut juga sebagai *An Executive Cockpit* yang dapat memberikan ringkasan kegiatan yang terjadi secara terstruktur untuk membuat keputusan bisnis sehari-hari contohnya seperti mengetahui laba kotor, persediaan barang di gudang, daftar pelanggan aktif dan lain sebagainya yang menjadi informasi utama untuk pihak eksekutif yaitu Manager atau owner suatu perusahaan (Mahendrawathi, et al., 2010). Dashboard merupakan salah satu bentuk visualisasi data yang memberikan tampilan antarmuka dengan berbagai bentuk seperti diagram, laporan, dan indikator visual yang dipadukan dengan informasi yang dinamis dan relevan (Hariyanti, 2008).

Setiap Unit Pelaksana Teknis (UPT) yang berada dalam lingkup BP2RD Kepri memiliki target PKB yang harus dicapai setiap bulan dan akan diakumulasikan hingga mencapai 12 bulan dan dari tiap UPT memiliki satu atau lebih Pelaksana Teknis lainnya seperti Samsat Bergerak (SAMBER), dan Samsat Keliling (SAMLING) yang dinyatakan oleh indikator Target PKB. Indikator Target PKB digunakan untuk membantu pimpinan dalam memantau implementasi strategi dengan cara membandingkan antara hasil aktual dengan sasaran dan tujuan strategis yang telah ditetapkan. (BP2RD Kepri, 2020).

Berdasarkan permasalahan diatas, diperlukan sebuah Dashboard informasi Pencapaian Target Pajak Kendaraan Bermotor (PKB) secara realtime yang dapat ditampilkan di area publik menggunakan televisi maupun melalui handphone. Salah satu bentuk visualisasi data adalah menggunakan Dashboard. Dashboard memberikan tampilan antarmuka dengan berbagai bentuk seperti diagram, laporan, dan indikator visual yang dipadukan dengan informasi yang dinamis dan relevan (Hariyanti, 2008). Dashboard merupakan tampilan visual dari informasi penting yang dibutuhkan untuk meraih tujuan; mengkonsolidasi dan menyusun informasi tersebut dalam satu layar (single screen) sehingga informasi dapat dimonitor secara sekilas (Few, 2006). Dashboard menampilkan informasi yang diperlukan untuk memonitor aspek bisnis, memungkinkan para pimpinan dapat dengan cepat mengidentifikasi masalah dan menentukan langkah perbaikan untuk meningkatkan kinerja instansi. (Rasmussen et al., 2010).

Maka hal inilah yang melandasi penulis untuk melakukan penelitian dan mendokumentasikannya dalam sebuah laporan Kerja Praktek dengan judul “Perancangan Dashboard Informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor pada Badan Pengelolaan Pajak dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau.

Penelitian ini bertujuan untuk menyusun suatu rancangan sistem informasi Dashboard sebagai alat bantu monitoring target PKB dilingkungan BP2RD Kepri. Rancangan tersebut memvisualisasikan hasil monitoring target PKB untuk memudahkan jajaran pimpinan dalam menganalisis maupun mengevaluasi kinerja di Instansi BP2RD Kepri.

Penulis berharap Dashboard informasi Pencapaian Target ini dapat membantu BP2RD Kepri dan pemilik kendaraan dalam mengoptimalkan pelayanan dan meningkatkan infrastruktur informasi pajak kendaraan bermotor.

METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini adalah penelitian desain yang dapat disertakan dengan penelitian kuantitatif dan kualitatif dengan menggunakan Metode System Development Life Cycle (SDLC). Penulis melakukan penelitian pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan kegunaan tertentu. Untuk mencapai sebuah tujuan yang sangat diperlukan, yaitu dibutuhkannya suatu metode yang relevan dalam mencapai tujuan yang diinginkan.

Metode perancangan sistem yang digunakan penulis dalam penelitian ini yaitu waterfall. Metode waterfall sesuai untuk menjelaskan kebutuhan pengguna secara lebih rinci. Adapun fase-fase dari metode perancangan penulis lakukan yaitu:

1. Requirements analysis and definition
 Pada tahapan ini penulis melakukan sebuah pendekatan untuk melakukan analisis pada suatu perancangan sistem informasi Dashboard target pajak kendaraan bermotor, dalam proses analisa ini, penulis melakukan pengumpulan data-data yang berkaitan dengan sistem yang akan dibuat. Pada pengumpulan ini bisa dilakukan dengan wawancara, studi literatur dan penelitian langsung.
2. System and software design
 Pada tahapan ini penulis akan berfokus pada pengembangan struktur data, arsitektur perangkat lunak, perancangan interface, serta design detail dari setiap algoritma yang akan dirancang. Penulis akan melakukan membuat sistem informasi Dashboard target pajak kendaraan bermotor untuk menunjukkan representasi hasil design yang sudah dirancang dan pola kerja sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3. Implementation and unit testing
 Pada tahapan ini penulis melakukan pembuatan aplikasi dengan menggunakan kode bahasa pemrograman Php, Html, Css. Untuk proses penulisan (coding) sistem yang akan dibangun sudah mengacu pada perancangan design yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Untuk bagian unit testing penulis melakukan pengujian sistem dengan menggunakan teknik black-box testing dan Whitebox testing.
4. Integration and system testing
 Pada tahapan ini penulis melakukan integration adalah mengubah kebutuhan ke dalam design yang akan memandu pembangunan sistem dengan melakukan spesifikasi database dan melakukan perancangan tampilan dengan diagram konteks. Setelah itu akan dilakukan pengujian yang bertujuan untuk mengetahui apakah software sudah sesuai desain yang diinginkan dan apakah masih ada kesalahan atau tidak.

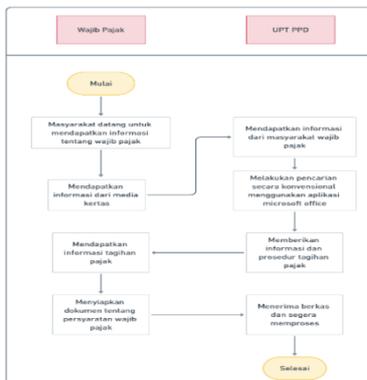
HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Kebutuhan Sistem

Dalam analisa kebutuhan sistem, dibutuhkan analisa sistem lama dan sistem yang diusulkan. Berikut analisa sistem berjalan atau yang lama dengan sistem yang diusulkan:

1. Analisa Sistem Berjalan

Belum adanya sistem yang tersedia dalam penyampaian informasi secara realtime tentang target pajak kendaraan bermotor.



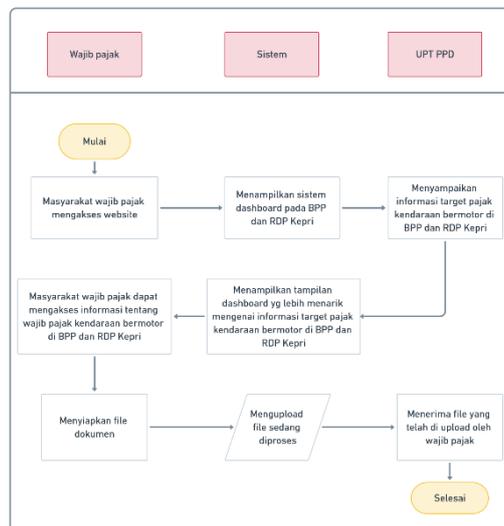
Gambar 5.1 Analisa Sistem Berjalan

Pada gambar 5.1 yang merupakan analisa sistem berjalan sebagai perancangan *Dashboard* informasi target pajak kendaraan bermotor. Berikut penjelasannya:

Beberapa alur cerita sistem mengenai *Dashboard* informasi target pajak kendaraan bermotor yang sedang berjalan diperusahaan,

- Pada perusahaan informasi yang disampaikan menggunakan media kertas dapat disampaikan secara detail ke bagian masyarakat wajib pajak.
- Untuk dapat melakukan pencarian informasi target pajak kendaraan bermotor masih harus mencari ke tempat tujuan masing-masing.
- User biasa masih belum bisa menggunakan sistem informasi melalui secara online.
- Untuk dapat menyiapkan dokumen persyaratan masyarakat wajib pajak masih menggunakan secara manual.

2. Analisa Sistem yang diusulkan



Gambar 5.2 Sistem yang diusulkan

Pada gambar 5.2 yang merupakan analisa sistem yang diusulkan sebagai perancangan *Dashboard* informasi target pajak kendaraan bermotor. Berikut penjelasannya:

Beberapa alur cerita sistem mengenai *Dashboard* informasi target pajak kendaraan bermotor yang sedang berjalan diperusahaan.

- Masyarakat wajib pajak dapat melakukan mengakses website yang telah tersedia pada link badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.
- Pada *Dashboard* informasi target pajak kendaraan bermotor sistem yang akan diusulkan yaitu akan menampilkan sistem *Dashboard* pada website badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.
- Dan berikutnya untuk dapat menyampaikan informasi target pajak kendaraan bermotor di badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, pengguna bisa melihat pada bagian *Dashboard* ketika selesai melakukan akses login.

- d. *Dashboard* sistem informasi target pajak kendaraan bermotor akan dibuat dalam programnya lebih menarik lagi pada saat melakukan tampilan informasi-informasi.
- e. Pada website tersebut dapat diakses oleh siapa saja dalam melakukan mendapatkan informasi target pajak kendaraan bermotor melalui website yang resmi berbasis online.
- f. Website badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, sudah memfasilitasi melakukan upload dokumen secara online melalui sistem.

Perbandingan Sistem

Berikut Analisa perbandingan sistem pada Perancangan *Dashboard* Informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor Pada Badan Pengelolaan Pajak dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau.

Tabel 5.1 Perbandingan Sistem

No	Sistem lama	Sistem yang diusulkan
1	Informasi yang disampaikan menggunakan media kertas Disampaikan secara digital dengan sistem <i>Dashboard</i> berbasis responsive web design.	Telah ditampilkan dalam sistem <i>Dashboard</i> di website Badan Pengelolaan Pajak dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau menyampaikan informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor di Badan Pengelolaan Pajak dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau
2	Pencarian informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor harus pergi ke sekolah Data Target Pajak Kendaraan Bermotor.	sekolah dapat langsung diakses melalui media teknologi website agar lebih menarik <i>Dashboard</i> sistem informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor lebih menarik dalam menampilkan informasi
3	Belum ada sistem informasi berbasis website	Perancangan <i>Dashboard</i> sistem informasi berbasis website Dapat diaksesnya informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor melalui website secara online

Analisa Pengguna Sistem

Pengguna sistem pada Perancangan *Dashboard* Informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor Pada Badan Pengelolaan Pajak dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau, sebagai berikut:

Tabel 5.2 Analisa Pengguna Sistem

No	Aktor	Keterangan
1	<i>Admin</i>	Sebagai penginputan dalam melakukan informasi mengenai pengelolaan pajak dan retribusi daerah
2	User	Sebagai pengguna yang dapat melihat dan mendapatkan informasi melalui website dengan cara online.

1.1.1 System and Software Design

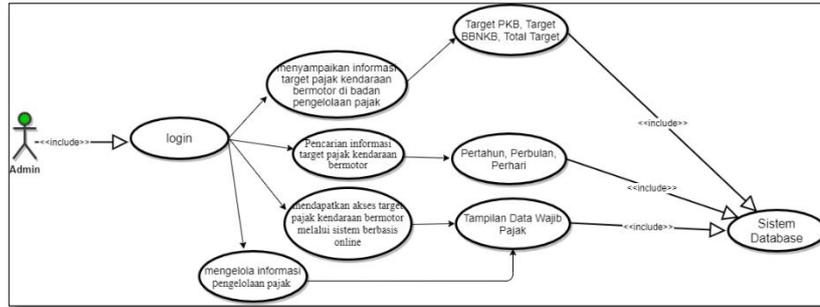
Berikut merupakan suatu sistem desain perancangan pada sistem badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.

1.1.1.1 Use Case

Berikut merupakan gambaran desain perancangan *use case* yang terdiri dari bagian *Admin* dan bagian *user* pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.

1. Use case Admin

Berikut gambaran *use case diagram Admin* badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau:



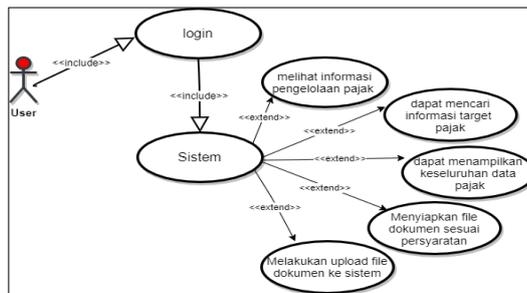
Gambar 5.3 Use case Admin

Berikut penjelasan pada gambar 5.3 *use case Admin* sebagai berikut:

- a. Pada bagian *Admin* melakukan akses login ke website badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.
- b. Selanjutnya pada saat bagian *Admin* sudah melakukan login terdapat 4 menu yang meliputi dari menyampaikan informasi target pajak kendaraan bermotor di badan pengelolaan pajak, pencarian informasi target pajak kendaraan bermotor, mendapatkan akses target pajak kendaraan bermotor melalui sistem berbasis online dan mengelola informasi pengelolaan pajak.
- c. Masing-masing menu tersebut selanjutnya menampilkan 3 menu untuk menuju ke bagian siste yaitu menu target pkb, target bkknb, total target, pertahun, perbulan, perhari dan yang terakhir menampilkan data wajib pajak.

2. Use case User

Berikut gambaran *use case diagram user* badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau:



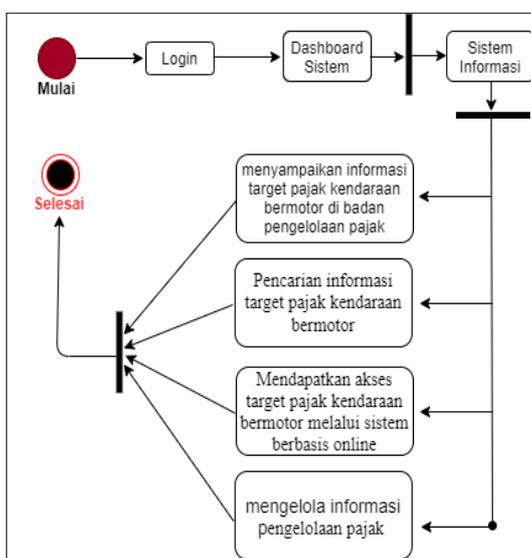
Gambar 5.4 Use case User

Berikut penjelasan pada gambar 5.4 *use case* user sebagai berikut:

- a. Pada bagian user melakukan akses login terhadap website badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.
- b. Selanjutnya pada bagian user ketika sudah melakukan akses login terdapat 4 menu yang bisa dikunjungi oleh user biasa yang terdiri dari melihat informasi pengelolaan pajak, dapat mencari informasi target pajak, menampilkan keseluruhan data pajak, menyiapkan file dokumen sesuai persyaratan dan melakukan upload file dokumen ke sistem.

5.3.2.2 Activity Diagram

Diagram *Activity* berfungsi menjelaskan tentang mengenai proses kegiatan yang dilakukan oleh *Admin* dan user terhadap website badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau:



Gambar 5.5 Activity Admin

1. Activity Admin

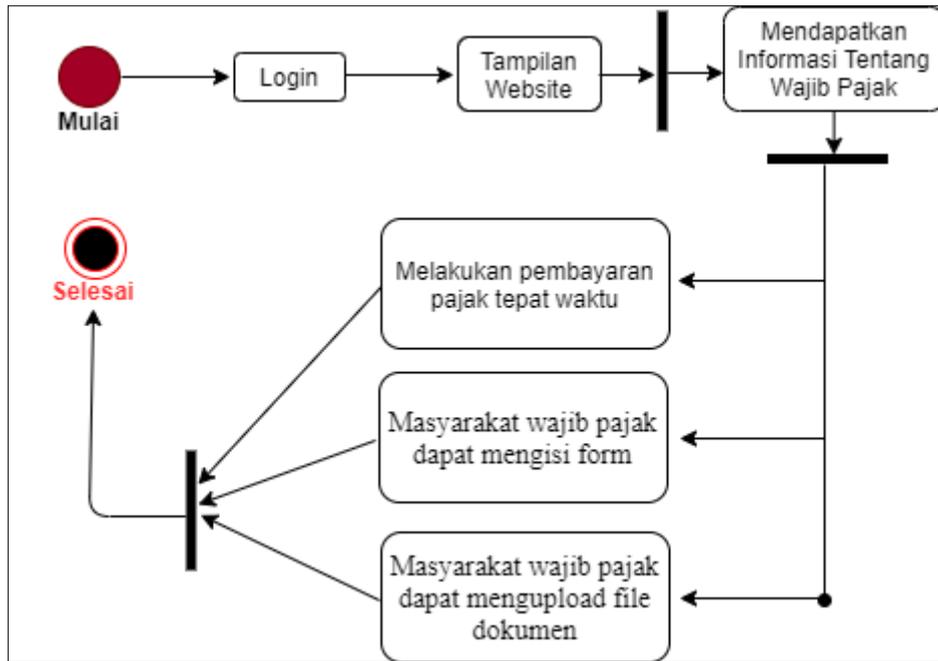
Berikut gambaran *Activity* diagram pada bagian *Admin* badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau

Activity Admin merupakan rancangan rangkaian proses *Admin* akan melakukan aktifitas login ke bagian sistem. Berikut penjelasannya adalah:

- a. Pada bagian *Admin* melakuakn akses website
- b. *Admin* melakukan login pada website badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.
- c. *Admin* membuka halaman *Dashboard* yang sesuai pada halaman menu *Admin*.
- d. *Admin* mengunjungi 4 menu pada sistem informasi di badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.

2. Activity User

Berikut gambaran *Activity* diagram pada bagian user badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.



Gambar 5.6 Activity User

Activity user merupakan rancangan rangkaian proses *Admin* akan melakukan aktifitas login ke bagian siste. Berikut penjelasannya adalah:

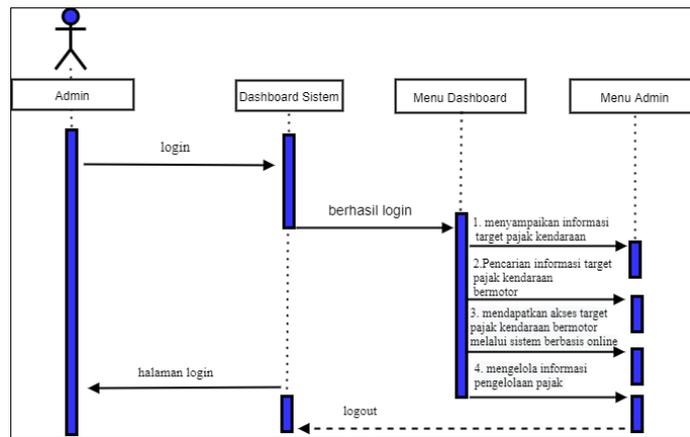
- Pada bagian user melakukan akses ke website badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.
- User membuka tampilan website serta mengunjungi informasi tentang biaya wajib pajak.
- User mendapatkan 3 menu pada sistem tersebut yaitu melakukan pembayaran pajak tepat waktu, masyarakat wajib pajak dapat mengisi form, masyarakat wajib pajak dapat mengupload file dokumen.

5.3.2.3 Sequence Diagram

Sequence diagram pada perancangan badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, merupakan gambaran skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respon terhadap *Admin* maupun user biasa untuk mendapatkan suatu tampilan data.

1. Sequence Admin

Berikut gambaran sequence *Admin* pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.



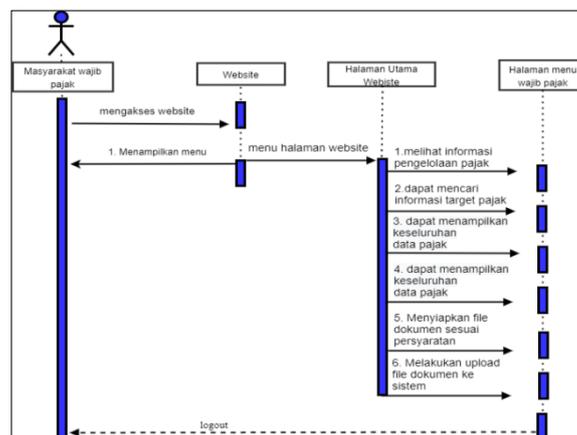
Gambar 5.7 Sequence *Admin*

Berikut penjelasan dari gambar 5.7 Sequence *Admin* sebagai berikut:

- a. *Admin* melakukan login di *Dashboard* sistem, dan setelah melakukan login, *Admin* masuk pada bagian menu *Dashboard*.
- b. Pada menu *Dashboard* terdapat informasi pada menu *Admin* yang terdiri dari 4 menu
- c. Dari 4 menu tersebut yaitu menyampaikan informasi target pajak kendaraan, pencarian informasi target pajak kendaraan bermotor, mendapatkan akses target pajak kendaraan bermotor melalui sistem berbasis online, mengelola informasi pengelolaan pajak.

2. Sequence User

Berikut gambaran sequence user pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau.



Gambar 5.8 Sequence User

Berikut penjelasan dari gambar 5.8 Sequence user sebagai berikut:

- a. User melakukan login di *Dashboard* sistem, dan setelah melakukan login, user masuk pada bagian menu halaman utama website.

- b. Pada menu halaman utama website pada masyarakat wajib pajak memiliki 6 menu.
- c. Menu pada halaman website yaitu melihat informasi pengelolaan pajak, dapat mencari informasi target pajak, dapat menampilkan keseluruhan data pajak, menyiapkan file dokumen sesuai persyaratan dan melakukan upload file dokumen ke sistem.

5.3.2.4 Tabel Database

Perancangan database *entity relationship diagram* pada gambar 5.9 diatas dimana kita lihat badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, terdapat beberapa tabel dalam database untuk berjalannya sistem ini, berikut tabel database pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau:

Tabel 5.3 Rancangan Tabel

No	Nama Database	Nama Tabel	Keterangan Tabel	Jumlah Field	Primary Key
1	sipamor	tbl_pengguna	Tabel Pengguna	5	ID_PENGGUNA
2	sipamor	tbl_DKcabang	Tabel Daerah Kantor Cabang	10	IDKANPEL
3	sipamor	tbl_pembayaran	Tabel Pembayaran	12	IDKANPEL

Berikut penjelasan dan rincian per tabel pada tabel 5.3, diatas yang mana seluruh tabel memiliki *primary key*:

1. Tabel Pengguna
Database: db
Tabel: tbl_pengguna
Primary key: ID_PENGGUNA

Tabel 5.4 Tabel Pengguna

Nama Field	Jenis/Type	Nilai/Size	Keterangan
ID_PENGGUNA	Int	11	Primary Key
NAMA_PENGGUNA	Char	30	Nama pengguna
USERNAME	varchar	30	Username
PASSWORD	varchar	30	Password
LEVEL	enum('Admin', 'User')		Level

2. Tabel Daerah Kantor cabang
Database: db
Tabel: tbl_pengguna
Primary key: IDKANPEL

Tabel 5.5 Tabel Daerah Kantor Cabang

Nama Field	Jenis/Type	Nilai/Size	Keterangan
IDKANPEL	Varchar	3	Primary Key
NMKANPEL	Varchar	75	Nama kantor pelayanan
ALAMAT	Varchar	125	Alamat
STATUS	Varchar	17	Status
NO_TELP	Varchar	75	No telpon
TIPE	Varchar	1	Tipe
IDKANPEL_PUSAT	Varchar	3	Id kantor pelayanan pusat
NOFAX	Varchar	75	No fax
NMTIPE	Varchar	25	Nama tipe
KOTA	Varchar	75	kota

3. Tabel Pembayaran

Database: db

Tabel: tbl_pembayaran

Primary key: IDKANPEL

Tabel 5.6 Tabel Pembayaran

Nama Field	Jenis/Type	Nilai/Size	Keterangan
IDKANPEL	Varchar	3	Primary Key
NMKANPEL	Varchar	75	Nama kantor pelayanan
IDKANPEL_PUSAT	Varchar	3	Id kantor pelayanan pusat
PERIODE	Varchar	4	Periode
PKB	Number		Pajak kendaraan bermotor
BBN	Number		bea balik nama
PKBDENDA	Number		Pajak kendaraan bermotor denda
BBNDENDA	Number		bea balik nama denda
PKB_DISC	Number		Pajak kendaraan bermotor diskon
BBN_DISC	Number		bea balik nama diskon
PKBDENDA_DISC	Number		Pajak kendaraan bermotor denda diskon
BBNDENDA_DISC	Number		bea balik nama denda diskon

5.3.3 Implementation and Unit Testing

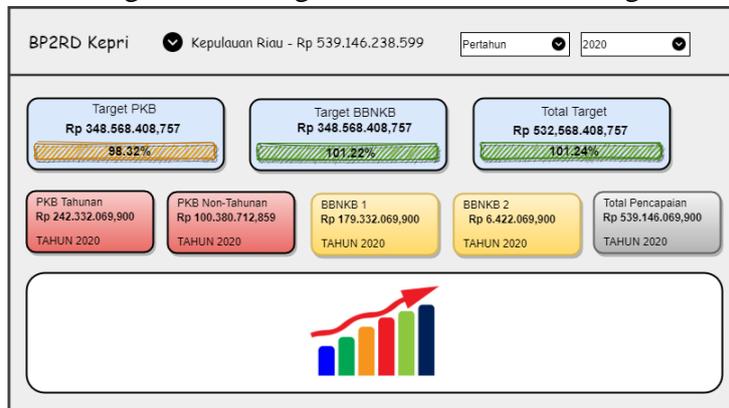
Pada tahapan implementasi dan unit testing yang dibangun dalam sistem informasi badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau yang mempunyai beberapa fitur *Admin* dan fitur user. Berikut implementasi perancangan interface pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau:

5.3.3.1 Rancangan Interface

Dalam perancangan sistem badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, terdapat menu-menu dalam sistem informasi pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah, diantaranya sebagai berikut:

1. Mockup Tampilan Dashboard

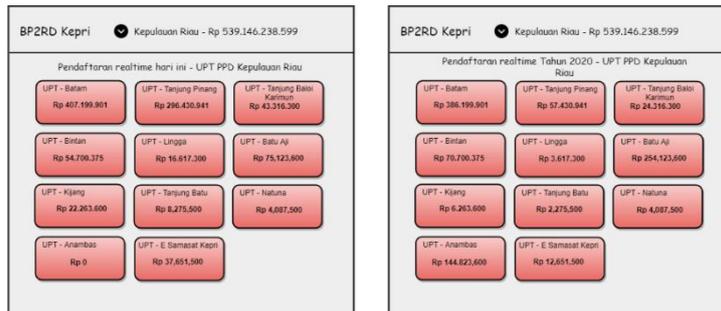
Berikut merupakan halaman *Dashboard* pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah pada provinsi kepulauan riau, yang terdiri dari menu *Dashboard* target PKB, Target BBNKB dan Total target



Gambar 5.10 Halaman Tampilan *Dashboard*

2. *Mockup* Tampilan Pendapatan *Realtime*

Tampilan *mockup* halaman pendapatan *realtime* pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, yang dapat memonitoring pendaftaran *realtime* hari ini dan pendaftaran *realtime* pertahun.



Gambar 5.11 Halaman Tampilan Pendapatan *Realtime*

3. *Mockup* Perbandingan Per Kantor Pelayanan

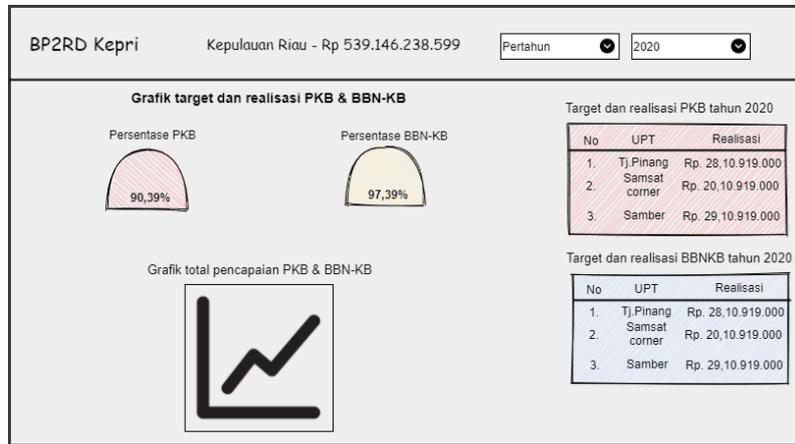
Tampilan *mockup* halaman perbandingan per kantor pelayanan pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, yang merupakan perbandingan pendataan per UPT menurut daerah masing-masing.



Gambar 5.12 Tampilan Perbandingan Per Kantor Pelayanan

4. Mockup Tampilan Grafik Target dan Realisasi

Tampilan mockup halaman grafik target dan realisasi pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, yang menampilkan grafik target dan realisasi PKB dan BBN-KB antara persentase PKB dan persentase BBN-KB.



Gambar 5.13 Tampilan Grafik Target dan Realisasi

5. Mockup Tampilan Input Target Penerimaan

Tampilan mockup input target penerimaan pada badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, yang menampilkan halaman form input target perdaerah pada tiap kantor pelayanan.

INPUT TARGET

KANTOR PELAYANAN		Input Target Penerimaan	
ID	NAMA KANTOR	Tahun:	<input type="text"/>
1.	Batam Centre	APBD Murni	
2.	Tanjung Pinang	PKB:	<input type="text"/>
3.	Tanjung Baloi Karimun	BBNKB:	<input type="text"/>
4.	Bintan	AIR:	<input type="text"/>
5.	Lingga	APBD Perubahan	
		PKB:	<input type="text"/>
		BBNKB:	<input type="text"/>
		AIR:	<input type="text"/>

Gambar 5.14 Tampilan Input Target Penerimaan

SIMPULAN

Dari latar belakang hingga ke pembahasan yang dilakukan pada bab sebelumnya, dapat diambil kesimpulan bahwa Sistem Informasi Badan Pengelolaan Pajak Dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau, ini sudah berjalan dengan baik, pada program tersebut sudah dapat digunakan oleh pada bagian masyarakat wajib pajak dan UPT PPD. Maka penulis membuat kesimpulan dari beberapa diantaranya:

1. Sistem Informasi Badan Pengelolaan Pajak Dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau, sudah dapat digunakan oleh bagian masyarakat wajib pajak dan UPT PPD dengan baik.
2. Sistem Informasi Badan Pengelolaan Pajak Dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau, penulis berharap sudah diterapkan pada perusahaan-perusahaan lainnya yang dibidangnya sama, dikarenakan dapat memudahkan dalam soal pelayanan yang sudah berbasis online.

SARAN

Adapun saran yang penulis dapatkan pada pengembangan Sistem Informasi Badan Pengelolaan Pajak Dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau tersebut:

1. Sangat diharapkan sistem informasi Badan Pengelolaan Pajak Dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau, dapat dikembangkan dengan adanya berbasis mobile.
2. Bagi peneliti selanjutnya yang studi kasusnya sama, penulis berharap yang lebih mendalam yaitu tentang sistem informasi badan pengelolaan pajak dan retribusi daerah provinsi kepulauan riau, ini dapat diperluas lagi dalam sistemnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Asnawi, M. F. (2017). Pengaruh Kualitas Sistem, Kualitas Informasi, Kualitas Layanan, Dan Partisipasi Pengguna Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem: Studi Kasus Pada Bagian Operasional Vsat Ip Pt. Semesta Citra Media. *Jurnal Lentera ICT*.
- [2] BIMANTARA, M. (2019). *Aplikasi Penggajian Dan Absen Pada Radio Warastra Female 90 Fm Berbasis Website* (Doctoral dissertation, Politeknik Negeri Sriwijaya).
- [3] Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). *Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter* (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre).
- [4] Dewantoro, A. (2018). *Aplikasi Kegiatan Kerja Pegawai Radio Elshinta Palembang Berbasis Web* (Doctoral Dissertation, Politeknik Negeri Sriwijaya).
- [5] Enterprise, Jubilee. 2017. OTODIDAK MySQL untuk Pemula. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [6] Ericko, F., Santoso, L. W., & Setiawan, A. (2018). Pembuatan Sistem Informasi Akuntansi Pada Toko NKL Surabaya.
- [7] Fajarianto, O., Iqbal, M., & Cahya, J. T. (2017). Sistem penunjang keputusan seleksi penerimaan karyawan dengan metode weighted product. *Jurnal Sisfotek Global*.
- [8] Arifin, N. Y. (2020). Pemodelan dan Simulasi Tata Letak Barang Menggunakan Algoritma Genetika. *Engineering and Technology International Journal*, 2(03), 45-54.